

**MAESTRÍA EN
CIENCIAS :
INFORMÁTICA
2026**



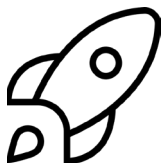


PRESENTACIÓN

La Maestría en Ciencias: Informática, con mención en Tecnologías de la Información y Comunicación en Gestión y Educación de la UNSA esta enfocada en fortalecer las competencias tecnológicas de cualquier profesional y ofrece una formación avanzada en tecnologías de la información, orientada al desarrollo de competencias en áreas como desarrollo de software, inteligencia artificial, redes y gestión tecnológica.

Está dirigida a profesionales de diversas disciplinas que desean actualizarse y profundizar sus conocimientos en informática, sin importar su área de formación inicial. A través de un enfoque que combina teoría y práctica, el programa prepara a los estudiantes para enfrentar los retos tecnológicos de la era digital, brindándoles herramientas para diseñar soluciones innovadoras y liderar proyectos de y artificial, redes y gestión de impacto en entornos académicos, industriales empresariales.





POTENCIA TU PERFIL PROFESIONAL

Al estudiar esta maestría, desarrollarás habilidades técnicas y estratégicas en informática que te permitirán liderar proyectos tecnológicos en un entorno competitivo.

Adquirirás competencias en desarrollo de software, redes, inteligencia artificial y multimedia, lo que te preparará para enfrentar desafíos complejos, innovar con soluciones reales y destacar como profesional en la industria tecnológica.



PLANA DOCENTE EXPERTA EN EL SECTOR

La maestría está dirigida por docentes con amplia experiencia en el sector tecnológico y académico. Son especialistas en áreas como desarrollo de software, inteligencia artificial, redes y multimedia, lo que garantiza una formación actualizada, práctica y alineada con las exigencias del mercado laboral.



ESTRUCTURA CURRICULAR

La maestría ofrece una formación sólida y actualizada en las áreas clave de la informática, combinando teoría y práctica.

Su estructura flexible permite a los estudiantes desarrollar competencias avanzadas en tecnología, preparándolos para enfrentar desafíos complejos y liderar proyectos innovadores en diversos sectores.

INFORMACIÓN ESENCIAL DE LA MAESTRÍA



GRADO OTORGADO

Maestro(a) en Ciencias: Informática, con mención en Tecnologías de la Información y Comunicación en Gestión y Educación.



REQUISITO PARA POSTULAR EN LA MAESTRIA

Tener el grado de bachiller en cualquier especialidad, inscrito en SUNEDU.



MODALIDAD

Presencial y a distancia.



DURACIÓN

2 AÑOS



COSTO

Inscripción: S/ 300
Matrícula anual: S/ 350
Mensualidad: S/ 420

CONOCE LOS CURSOS DE LA MALLA CURRICULAR

SEMESTRE

1

- Sociedad de la información
- Multimedia
- Herramientas para el trabajo colaborativo
- Redes y conectividad

SEMESTRE

2

- E- Pedagogía
- Análisis y Diseño de software
- Creación de contenidos, Mobile Learning y Gamificación en el Aula
- Metodología de la investigación

SEMESTRE

3

- Neurociencias Cognoscitivas en Informática
- Tópicos de Investigación I
- Seminario de tesis I

SEMESTRE

4

- Ambientes Educativos Virtuales
- Tópicos de Investigación II
- Seminario de tesis II

PROCESO DE ADMISIÓN POSGRADO 2026



INSCRIPCIONES



*SisAdmisión
Posgrado*

INFORMES

 952235816

 @MaestríaenCienciasInformática

 aestria.informatica@unsa.edu.pe