

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA
FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**



**FERIA DE PROYECTOS
AÑO ACADÉMICO 2024**

BASES DEL CONCURSO

**AREQUIPA – PERÚ
2024**

Tabla de contenido

1. OBJETIVO.....	3
2. COMISIÓN ORGANIZADORA.....	3
3. PÚBLICO OBJETIVO.....	3
4. CATEGORÍAS DE PROYECTOS.	3
5. TÓPICOS DE LOS PROYECTOS.....	3
6. PROCEDIMIENTO PARA LA INSCRIPCIÓN, PARTICIPACIÓN, Y MODALIDAD.....	4
6.1 Inscripciones.....	4
6.2 Modalidad de participación.	4
6.3 Cronograma y Formatos.....	4
7. SISTEMA DE CALIFICACIÓN.	4
7.1 Jurados.	4
7.2 Calificación.	4
8. LUGAR Y FECHA DEL CONCURSO.	6
9. PRESENTACIÓN DE LOS PROYECTOS.....	6
10. PREMIOS Y RECONOCIMIENTO.....	7

FERIA DE PROYECTOS

BASES DEL CONCURSO

1. OBJETIVO.

El presente concurso tiene por objetivo motivar en nuestros estudiantes el uso de técnicas, métodos, metodologías o modelos en la elaboración de proyectos reales, poniendo en práctica los conocimientos adquiridos en función de competencias y capacidades durante su formación para la solución de problemas de ingeniería, bajo restricciones reales de funcionamiento; así mismo consolidar en los estudiantes habilidades blandas como el trabajo en equipo, niveles de comunicación, liderazgo, organización entre otras. Finalmente generar las evidencias apropiadas en los procesos de mejora continua y aseguramiento de la calidad.

2. COMISIÓN ORGANIZADORA.

La organización del evento estará a cargo de la “COMISIÓN DE LA FERIA DE PROYECTOS 2024” para el periodo 2024 (RD. 025-2024), nombrada por la Dirección de Escuela. Los resultados del evento serán enviados a la Comisión de Mejoramiento Continuo, Autoevaluación y Acreditación, para los fines pertinentes.

3. PÚBLICO OBJETIVO.

El concurso está dirigido a estudiantes de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas que, durante el desarrollo del presente año, hayan desarrollado un proyecto y/o producto como parte de alguna de las asignaturas del ciclo académico 2024-A y 2024-B (solo en caso de haber concluido el proyecto y/o producto).

El proyecto debe consolidar lo aprendido durante el curso y reflejar los procesos formales de diseño usados en la solución de problemas. Finalmente deberá contar con la aprobación y autorización del profesor de la asignatura correspondiente para la participación del proyecto.

4. CATEGORÍAS DE PROYECTOS.

Se han considerado tres categorías según el semestre al que pertenece la asignatura en el que se desarrolló el proyecto.

CATEGORÍA	Ciclo académico
I - BASICO	Primer y Segundo año
II - INTERMEDIA	Tercero y Cuarto año
III - AVANZADO	Quinto año

5. TÓPICOS DE LOS PROYECTOS.

- Los temas de los proyectos en las tres categorías están ligados a los contenidos de los sílabos de los cursos del Plan de Estudios de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas.
- Los temas se espera que agreguen innovación aplicando algoritmos y/o tecnologías emergentes del momento.
- Los temas de proyectos tendrán como asesor al docente de la asignatura.

	<p style="text-align: center;">Universidad Nacional de San Agustín Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Escuela Profesional de Ingeniería de Sistema</p>	<p style="text-align: center;">Bases del concurso Feria de Proyectos 2024</p>
---	--	--

6. PROCEDIMIENTO PARA LA INSCRIPCIÓN, PARTICIPACIÓN, Y MODALIDAD.

6.1 Inscripciones.

Los docentes de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas seleccionarán los mejores proyectos de sus cursos:

- Participación de proyectos en las asignaturas de los semestres 2024A y 2024B (solo en caso de haber concluido el proyecto y/o producto).
- Proyectos No presentados del año 2023 de las asignaturas que deseen participar.

**Los estudiantes participantes deben de tener matrícula vigente en el semestre 2024-B.

Para la inscripción de los proyectos, los participantes en coordinación con el docente del curso deberán llenar el <https://forms.gle/CNFnqHNahdEApgk96>

6.2 Modalidad de participación.

La modalidad de la participación y el desarrollo del concurso será **PRESENCIAL**, se enviarán oportunamente por correo institucional de la Universidad la información y coordinaciones para la presentación del proyecto en la fecha y hora indicada.

6.3 Cronograma y Formatos.

- **INSCRIPCIÓN y ENVÍO DE ARTÍCULOS:**
Mediante formulario de registro Del 29 de noviembre al 08 de diciembre del 2024 en formato disponible en <https://www.ieee.org/conferences/publishing/templates.html> y cargarlo en el formulario que estará disponible en la página.
Enlace de Inscripción: <https://forms.gle/CNFnqHNahdEApgk96>

7. SISTEMA DE CALIFICACIÓN.

7.1 Jurados.

Cada categoría tendrá un jurado formado por profesionales con experiencia en las áreas de desarrollo de software, gestión de proyectos, etc., los cuales han sido designados por la Comisión de la Feria de Proyectos y la Escuela Profesional.

7.2 Calificación.

La calificación está directamente relacionada a los resultados del estudiante que se utiliza en cada asignatura, las ponderaciones y el detalle se dará por categoría, pero los criterios generales para todos los proyectos se muestran a continuación.

	<p style="text-align: center;">Universidad Nacional de San Agustín Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Escuela Profesional de Ingeniería de Sistema</p>	<p style="text-align: center;">Bases del concurso Feria de Proyectos 2024</p>
---	--	--

Categoría I - BÁSICO.	Puntaje Máximo
Objetivos Proyecto.	10
Alcance Proyecto.	20
Justificación Proyecto.	20
Metodología utilizada.	50
Total:	100

Descripción:

- **Objetivos:** Resultados que se pretenden alcanzar en un determinado plazo para el proyecto.
- **Alcance:** Tarea, recursos, plazos necesarios para llevar a cabo el proyecto.
- **Justificación del Proyecto:** Determinar las razones por las cuales un proyecto es necesario y valioso.
- **Metodología Básica Utilizada:** Conjunto de técnicas, procedimientos, y herramientas que se utilizan para planificar, organizar, y ejecutar un proyecto.

Nota: Estándar básico, modelo, metodología utilizada para el proyecto (1 o 2 fases).

Categoría II - INTERMEDIO.	Puntaje Máximo
Objetivos Proyecto.	10
Alcance Proyecto.	10
Justificación Proyecto.	15
Metodología utilizada.	15
Artefactos empleados.	20
Artefactos desarrollados.	30
Total:	100

Descripción:

- **Objetivos:** Resultados que se pretenden alcanzar en un determinado plazo para el proyecto.
- **Alcance:** Tarea, recursos, plazos necesarios para llevar a cabo el proyecto.
- **Justificación del Proyecto:** Determinar las razones por las cuales un proyecto es necesario y valioso.
- **Metodología Intermedia Utilizada:** Conjunto de técnicas, procedimientos, y herramientas que se utilizan para planificar, organizar, y ejecutar un proyecto.

Nota: Estándar intermedia, modelo, metodología utilizada para el proyecto (2 o 3 fases).

- **Artefactos Empleado:** Elemento que determina calidad de producto: Ejemplo: Kanban, REM.
- **Artefactos Desarrollo:** Producto del artefacto empleado: catálogo de requisitos (elicitación de requisitos, riesgos de requisitos, métricas, pruebas, trazabilidad de requisitos y mockups), arquitectura de software, diseño de software.

	<p style="text-align: center;">Universidad Nacional de San Agustín Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Escuela Profesional de Ingeniería de Sistema</p>	<p style="text-align: center;">Bases del concurso Feria de Proyectos 2024</p>
---	--	--

Categoría III - AVANZADO.	Puntaje Máximo
Objetivos Proyecto.	5
Alcance Proyecto.	5
Justificación Proyecto.	10
Metodología utilizada	15
Artefactos de Análisis.	15
Artefactos de Diseño.	20
Producto Final - Prototipo Funcional.	30
Total:	100

Descripción:

- **Objetivos:** Resultados que se pretenden alcanzar en un determinado plazo para el proyecto.
- **Alcance:** Tarea, recursos, plazos necesarios para llevar a cabo el proyecto.
- **Justificación del Proyecto:** Determinar las razones por las cuales un proyecto es necesario y valioso.
- **Metodología Avanzada Utilizada:** Conjunto de técnicas, procedimientos, y herramientas que se utilizan para planificar, organizar, y ejecutar un proyecto.
Nota: Estándar avanzado, modelo, metodología utilizada para el proyecto (3 a más fases documentadas).
- **Artefactos Empleados:** elemento que determina calidad de producto: Kanban, REM.
- **Artefactos Desarrollos:** producto del artefacto empleado: catálogo de requisitos (elicitación de requisitos, riesgos de requisitos, métricas, pruebas, trazabilidad de requisitos, mockups y diseño y, arquitectura de sw.
- **Producto Final o Prototipo Funcional,** funcionalidad, usabilidad (Ejemplo: ergonomía, ayuda, métodos de entrada).

8. LUGAR Y FECHA DEL CONCURSO.

- **Viernes 13** de diciembre del 2024.
- **Lugar:** Pabellón de la EPIS. (De acuerdo a los horarios asignados).
- **Ingreso de participante:** 15 minutos antes de la participación programada.
- **Inicio** del concurso: 09:00 am.

9. PRESENTACIÓN DE LOS PROYECTOS.

La presentación de los proyectos tendrá las siguientes características:

- La presentación del proyecto tendrá una duración de 7 minutos.
NOTA: Se debe preparar un vídeo de respaldo con la misma duración.
- Realizar diapositivas (referencia de la plantilla PPTX adjunta en la página) las cuales exhibirán los aspectos técnicos y los resultados del proyecto, así como el trabajo desplegado.
- La presentación y demostración será realizada por no más de tres (03) estudiantes miembros del equipo.
- Finalmente, el equipo de trabajo responderá las preguntas realizadas por el jurado (10 min aproximadamente).

 <p>INGENIERIA ISTEMAS</p>	<p>Universidad Nacional de San Agustín Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Escuela Profesional de Ingeniería de Sistema</p>	<p>Bases del concurso Feria de Proyectos 2024</p>
---	---	---

10. PREMIOS Y RECONOCIMIENTO.

- Se entregarán reconocimientos para todos los equipos participantes y para los asesores de los proyectos.
- Los mejores equipos de cada categoría recibirán un presente por parte de la Escuela Profesional (EPIS).