

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA
FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



FERIA Y CONCURSO DE PROYECTOS SEMESTRE ACADÉMICO 2022

BASES DEL CONCURSO

AREQUIPA – PERÚ

2022

Índice

1	OBJETIVO	1
2	COMISIÓN ORGANIZADORA	1
3	PARTICIPANTES	1
4	CATEGORÍA DE PROYECTOS.	2
5	TÓPICOS DE LOS PROYECTOS	2
6	PROCEDIMIENTO PARA LA INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN	2
6.1	Inscripciones	2
6.2	Cronograma y formatos	3
7	SISTEMA DE CALIFICACIÓN	3
7.1	Jurados	3
7.2	Calificación.	3
8	LUGAR Y FECHA DEL CONCURSO	4
9	PRESENTACIÓN DE LOS PROYECTOS	4
10	PREMIOS Y RECONOCIMIENTO	4

FERIA DE PROYECTOS

1 OBJETIVO

El presente concurso tiene por objetivo fomentar en nuestros estudiantes el fortalecimiento de los conocimientos y capacidades adquiridas durante su formación para la solución de problemas de ingeniería, bajo restricciones reales de funcionamiento. Así mismo fomentar el trabajo en equipo y/o individual de manera eficiente y planificada. Finalmente generar las evidencias apropiadas en los procesos de mejora continua y aseguramiento de la calidad.

2 COMISIÓN ORGANIZADORA

La organización del evento estará a cargo de la Comisión de Feria de Proyectos, nombrada por la Dirección de Escuela. Los resultados del evento serán enviados a la Comisión de Mejoramiento Continuo, Autoevaluación y Acreditación, para los fines pertinentes.

3 PARTICIPANTES

El concurso está dirigido a estudiantes de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas que, durante el desarrollo del presente año, hayan desarrollado un proyecto y/o producto como parte de alguno de los cursos del ciclo académico 2022-A o 2022-B.

El proyecto debe consolidar lo aprendido durante el curso y reflejar los procesos formales de diseño usados en la solución de problemas. Finalmente deberá contar con la aprobación del profesor del curso correspondiente, quien dará la autorización para la participación del proyecto.

4 CATEGORÍA DE PROYECTOS.

Se han considerado tres categorías según el semestre al que pertenece el curso en el que se desarrolló el proyecto.

Categoría	Estudiantes Involucrados
I	Primer y segundo año - Proyectos con producto de software - Proyectos sin producto de software
II	Tercero y cuarto año - Proyectos con producto de software - Proyectos sin producto de software
III	Quinto año - Proyectos con producto de software - Proyectos sin producto de software

5 TÓPICOS DE LOS PROYECTOS

Los temas de los proyectos en las tres categorías están ligados a los contenidos de los sílabos de los cursos del Plan de Estudios de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas y tendrán como asesor al docente del curso.

6 PROCEDIMIENTO PARA LA INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

6.1 Inscripciones

Los docentes de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas seleccionarán los mejores proyectos de sus cursos, siendo obligatoria la participación de un mínimo de dos proyectos en las asignaturas CONTROL y CAPSTONE.

Para la inscripción de los proyectos, los participantes en coordinación con el docente del curso deberán llenar el formulario que se encontrará disponible en la página de la escuela.

6.2 Cronograma y formatos

- Inscripción: mediante la ficha de registro del 5 de diciembre al 23 de diciembre del 2022 publicado en <http://fips.unsa.edu.pe/ingenieriadesistemas/> (en la pestaña Estudiantes/Feria de Proyectos)
- El envío del artículo resumen será del 5 de diciembre al 23 de diciembre del 2022 en formato disponible en <https://www.ieee.org/conferences/publishing/templates.html>, cargarlo en el formulario que estará disponible en <https://fips.unsa.edu.pe/ingenieriadesistemas/feria-de-proyectos-2022-b/>.

7 SISTEMA DE CALIFICACIÓN

7.1 Jurados

Cada categoría tendrá un jurado formado por profesionales con experiencia en las áreas de desarrollo, investigación, proyectos, etc., los cuales han sido designados por la Comisión de la Feria de Proyectos y la Escuela Profesional.

7.2 Calificación.

La calificación está directamente relacionada a los resultados del estudiante que se utiliza en cada asignatura, las ponderaciones y el detalle se dará por categoría, pero los criterios generales para todos los proyectos se muestran a continuación.

RE1	Aplicación de conocimientos teóricos y prácticos relacionados al área Ingeniería de sistemas
RE2 RE6	Originalidad del diseño planteado para solucionar el problema propuesto (grado de innovación)
RE9	Dificultad del problema propuesto a solucionar
RE4	Valoración moral, ética e impacto del proyecto en la sociedad y comunidad de software
RE5	Valoración del modelo y proceso de desarrollo de software planteado en el trabajo en equipo

RE7 RE8	Empleo y/o aplicación de nuevos conceptos de computación
RE3	Presentación y/o exposición del proyecto

8 LUGAR Y FECHA DEL CONCURSO

- Día: 27 de diciembre del 2022
- Lugar: Infraestructura de la EPIS y/o plataformas virtuales
- Ingreso de participante: desde las 8:00 am
- Inicio del concurso: 9:00 am

9 PRESENTACIÓN DE LOS PROYECTOS

La presentación del proyecto tendrá una duración de 7 minutos, si se realiza de forma virtual se debe preparar un vídeo de respaldo con la misma duración. Para ello es necesario realizar diapositivas (link de plantilla: <https://fips.unsa.edu.pe/ingenieriadesistemas/feria-de-proyectos-2022-b/>) las cuales exhibirán los aspectos técnicos y los resultados del proyecto, así como el trabajo desplegado. La presentación y demostración será realizada por no más de dos estudiantes miembros del equipo. Luego, el estudiante o equipo de trabajo responderá las preguntas realizadas por su jurado (10 min aproximadamente).

10 PREMIOS Y RECONOCIMIENTO

Se entregarán reconocimientos para todos los equipos participantes y para los asesores de los proyectos. Los mejores equipos de cada categoría recibirán un presente por parte de la Escuela Profesional.

Noviembre del 2022

Comisión de Feria de Proyectos